

Trainingsübersicht

eLEARNING

Start Modelling with Sparx Enterprise Architect 16.x

Aufbau, Philosophie und grundlegende Bedienung des Tools verstehen lernen

Enterprise Architect (EA) ist eine mächtige Modellierungsplattform, die nicht nur vielfältig eingesetzt werden kann, sondern auch eine Vielzahl an Modellierungssprachen unterstützt. Die Syntax und die Semantik der einzelnen Sprachen sind unterschiedlich, die grundlegende Bedienung des Enterprise Architect ist jedoch immer dieselbe.

In diesem Training lernen Sie den grundlegenden Aufbau und die Philosophie des Werkzeugs sowie die ersten Schritte beim Erstellen von Modellen kennen, welche bei jeder Modellierungssprache identisch sind.

Dieses Grundlagen-Training wird als eLearning angeboten und kann zeit- und ortsunabhängig über unsere Lernplattform im Selbststudium absolviert werden.

Start Modelling with Sparx Enterprise Architect 16.x plus Q&A

Aufbau, Philosophie und grundlegende Bedienung des Tools verstehen lernen und mit Q&A festigen

Enterprise Architect (EA) ist eine mächtige Modellierungsplattform, die nicht nur vielfältig eingesetzt werden kann, sondern auch eine Vielzahl an Modellierungssprachen unterstützt. Die Syntax und die Semantik der einzelnen Sprachen sind unterschiedlich, die grundlegende Bedienung des Enterprise Architect ist jedoch immer dieselbe.

In diesem Training lernen Sie den grundlegenden Aufbau und die Philosophie des Werkzeugs sowie die ersten Schritte beim Erstellen von Modellen kennen, welche bei jeder Modellierungssprache identisch sind.

Dieses Grundlagen-Training wird als eLearning angeboten und kann zeit- und ortsunabhängig über unsere Lernplattform im Selbststudium absolviert werden. Zudem endet dieses Training mit einer zweistündigen Q&A Online-Session, um Fragen, die während der Nutzung des eLearning-Trainings aufgetaucht sind, zu beantworten.

BASISTRAININGS

UML mit Enterprise Architect

Unified Modelling Language verstehen und im Tool anwenden

In diesem Training lernen Sie die Modellierungssprache Unified Modelling Language (UML) für die konzeptionelle Modellierung mit Enterprise Architect anhand praktischer Beispiele einzusetzen, um Softwaresysteme, deren Struktur, Verhalten und Funktionsweise beschreiben zu können. Diese Grundlagen können weiterführend auch für die Systems Modelling Language (SysML), die Modellierung von Datenmodellen oder die Vertiefung mit Implementierungsmodellen verwendet werden.

SysML mit Enterprise Architect

Systems Modelling Language verstehen und im Tool anwenden

In diesem Training lernen Sie die Modellierungssprache Systems Modelling Language (SysML) – eine von der Object Management Group (OMG) standardisierte und von der Unified Modelling Language (UML) 2 abgeleitete Modellierungssprache – anhand praktischer Beispiele mit Enterprise Architect einzusetzen. Die SysML ist wie die UML eine generische Sprache und wird hauptsächlich im Systems Engineering zur Beschreibung der Struktur, des Verhaltens und der Funktionsweise komplexer Systeme angewendet.

BPMN mit Enterprise Architect

Mit Business Process Model and Notation Geschäftsprozesse modellieren

In diesem Kurs lernen Sie die Anwendung von Business Process Model and Notation (BPMN) im Enterprise Architect und wie sich die Implementierung von BPMN von anderen Prozessbeschreibungssprachen unterscheidet. BPMN ist eine von der Object Management Group (OMG) seit 2005 standardisierte grafische Spezifikationssprache, die in der (Wirtschafts-)Informatik und im Prozessmanagement eingesetzt wird. Sie stellt Symbole zur Verfügung, mit denen Fach-, Methoden- und Informatikspezialisten Geschäftsprozesse und Arbeitsabläufe modellieren und dokumentieren können.

DMN mit Enterprise Architect

Mit Decision Model and Notation Unternehmensentscheidungen modellieren

ArchiMate mit Enterprise Architect

Business-, Applikations- und Technologie-Modelle für Unternehmensarchitekturen erstellen

ArchiMate ist eine von The Open Group standardisierte und eine auf den Konzepten des IEEE-1471-Standards basierende Sprache. Sie ist eine offene und unabhängige Modellierungssprache, die sich auf die Darstellung und Beschreibung von Unternehmensarchitekturen konzentriert. ArchiMate ist in Branchen wie der Informationstechnologie, der Telekommunikation, dem Finanzwesen und der Verwaltung weit verbreitet. Der Schwerpunkt von ArchiMate liegt darin, Business, Applikationen und Technologien mit vordefinierten Sprachelementen auf einer höheren Abstraktionsebene zu beschreiben, um damit ein umfassendes, aber dennoch überschaubares Modell des gesamten Unternehmens für unterschiedliche Stakeholder erstellen zu können.

NAFv4 ADMBw mit Enterprise Architect

Architekturdatenmodelle für militärische und zivile Zwecke erstellen

NATO Architecture Framework (NAFv4) ist eine spezialisierte Modellierungssprache für Enterprise Architecture Management (EAM) der NATO. ADMBw – Architekturdatenmodell der Bundeswehr – ist die nationale Ausprägung der Deutschen Bundeswehr, die manche Ansichten des NAFv4 auslöst, dafür eigene hinzufügt. In diesem Training lernen Sie die Anwendung des NAFv4 in der nationalen Umsetzung im ADMBw mit dem Tool Enterprise Architect, um projektbezogene Architekturen er- und bearbeiten zu können.

Dokumente generieren mit Enterprise Architect

Einfache und komplizierte Reports aus Modellen generieren

Daten-Modellierung mit Enterprise Architect

Möglichkeiten und Automatismen für das Modellieren von Datenschemata kennenlernen

Requirements Engineering mit Enterprise Architect

Anforderungen organisieren und nachvollziehbar mit Modellen verknüpfen

Threat-Modelling mit Enterprise Architect

Sicherheitsschwächen erkennen, kommunizieren und verwalten

C4-Modellierung mit Enterprise Architect

Mit Context-, Container-, Components- und Code-Modellen Softwarearchitektur beschreiben

AUFBAUTRAININGS

MBSE mit SYSMOD und Enterprise Architect

Ein durchgängiger Modellierungsansatz von der Idee bis zur Architektur

Die Systems Modelling Toolbox (SYSMOD) ist ein pragmatischer Werkzeugkasten, der die Sprache Systems Modelling Language (SysML) erweitert und ein Vorgehensmodell mit konkreten Methoden, Rollen und Ergebnissen bietet. In diesem Training lernen Sie den SYSMOD-Werkzeugkasten im Enterprise Architect anzuwenden und wie damit Model Based Systems Engineering betrieben werden kann.

MBSE mit SysML und Enterprise Architect

Vertiefung der Modellierungssprache mit möglichen Modellierungsansätzen im Model-Based Systems Engineering

MBSD mit UML und Enterprise Architect

Vertiefung der Modellierungssprache mit möglichen Modellierungsansätzen im Model-Based Software Development

Enterprise Architect erweitern mit Automation Interface

Modellierungsplattform ereignisbasiert mit eigenen Funktionen und User Interfaces erweitern

In diesem Training lernen Sie die Schnittstellen kennen, um den Funktionsumfang von Enterprise Architect anzupassen und zu erweitern. Mit Automation Interface bietet Enterprise Architect eine Programmierschnittstelle mit der das Modell programmatisch gelesen, erstellt und manipuliert werden kann. Das Automation Interface ermöglicht auch Zugriff auf viele Funktionen des Enterprise Architect, um diese einfach in eigene Funktionalitäten einzubauen und somit umfangreichere Automatisierungen kundenspezifischer Prozesse und Methoden zu realisieren.

Modell-Simulation mit Executable State Machines

Auf generierten Code basierende Simulation von Zustandsautomaten

Modell-Simulation von UML-/SysML-Verhaltensmodellen

Verhaltensmodelle simulieren durch Interpretation der Modellsemantik