

# Willkommen in der Akademie für professionelles Modellieren von SparxSystems Central Europe



## eLEARNING

### **Start Modelling with Sparx Enterprise Architect 16.x**

*Aufbau, Philosophie und grundlegende Bedienung des Tools verstehen lernen*

Enterprise Architect (EA) ist eine mächtige Modellierungsplattform, die nicht nur vielfältig eingesetzt werden kann, sondern auch eine Vielzahl an Modellierungssprachen unterstützt. Die Syntax und die Semantik der einzelnen Sprachen sind unterschiedlich, die grundlegende Bedienung des Enterprise Architect ist jedoch immer dieselbe.

In diesem Training lernen Sie den grundlegenden Aufbau und die Philosophie des Werkzeugs sowie die ersten Schritte beim Erstellen von Modellen kennen, welche bei jeder Modellierungssprache identisch sind.

Dieses Grundlagen-Training wird als eLearning angeboten und kann zeit- und ortsunabhängig über unsere Lernplattform im Selbststudium absolviert werden.

### **Start Modelling with Sparx Enterprise Architect 16.x plus Q&A**

*Aufbau, Philosophie und grundlegende Bedienung des Tools verstehen lernen und mit Q&A festigen*

Enterprise Architect (EA) ist eine mächtige Modellierungsplattform, die nicht nur vielfältig eingesetzt werden kann, sondern auch eine Vielzahl an Modellierungssprachen unterstützt. Die Syntax und die Semantik der einzelnen Sprachen sind unterschiedlich, die grundlegende Bedienung des Enterprise Architect ist jedoch immer dieselbe.

In diesem Training lernen Sie den grundlegenden Aufbau und die Philosophie des Werkzeugs sowie die ersten Schritte beim Erstellen von Modellen kennen, welche bei jeder Modellierungssprache identisch sind.

Dieses Grundlagen-Training wird als eLearning angeboten und kann zeit- und ortsunabhängig über unsere Lernplattform im Selbststudium absolviert werden. Zudem endet dieses Training mit einer zweistündigen Q&A Online-Session, um Fragen, die während der Nutzung des eLearning-Trainings aufgetaucht sind, zu beantworten.

# Basistrainings

## **UML mit Enterprise Architect**

*Unified Modelling Language verstehen und im Tool anwenden*

In diesem Training lernen Sie die Modellierungssprache Unified Modelling Language (UML) für die konzeptionelle Modellierung mit Enterprise Architect anhand praktischer Beispiele einzusetzen, um Softwaresysteme, deren Struktur, Verhalten und Funktionsweise beschreiben zu können. Diese Grundlagen können weiterführend auch für die Systems Modelling Language (SysML), die Modellierung von Datenmodellen oder die Vertiefung mit Implementierungsmodellen verwendet werden.

## **SysML mit Enterprise Architect**

*Systems Modelling Language verstehen und im Tool anwenden*

In diesem Training lernen Sie die Modellierungssprache Systems Modelling Language (SysML) – eine von der Object Management Group (OMG) standardisierte und von der Unified Modelling Language (UML) 2 abgeleitete Modellierungssprache – anhand praktischer Beispiele mit Enterprise Architect einzusetzen. Die SysML ist wie die UML eine generische Sprache und wird hauptsächlich im Systems Engineering zur Beschreibung der Struktur, des Verhaltens und der Funktionsweise komplexer Systeme angewendet.

## **MBSE MIT SYSMOD UND ENTERPRISE ARCHITECT**

*Ein durchgängiger Modellierungsansatz von der Idee bis zur Architektur*

Die Systems Modelling Toolbox (SYSMOD) ist ein pragmatischer Werkzeugkasten, der die Sprache Systems Modelling Language (SysML) erweitert und ein Vorgehensmodell mit konkreten Methoden, Rollen und Ergebnissen bietet. In diesem Training lernen Sie den SYSMOD-Werkzeugkasten im Enterprise Architect anzuwenden und wie damit Model Based Systems Engineering betrieben werden kann.

## **BPMN mit Enterprise Architect**

*Mit Business Process Model and Notation Geschäftsprozesse modellieren*

In diesem Kurs lernen Sie die Anwendung von Business Process Model and Notation (BPMN) im Enterprise Architect und wie sich die Implementierung von BPMN von anderen Prozessbeschreibungssprachen unterscheidet. BPMN ist eine von der Object Management Group (OMG) seit 2005 standardisierte grafische Spezifikationsprache, die in der (Wirtschafts-)Informatik und im Prozessmanagement eingesetzt wird. Sie stellt Symbole zur Verfügung, mit denen Fach-, Methoden- und Informatikspezialisten Geschäftsprozesse und Arbeitsabläufe modellieren und dokumentieren können.

### **DMN mit Enterprise Architect**

*Mit Decision Model and Notation Unternehmensentscheidungen modellieren*

### **ArchiMate mit Enterprise Architect**

*Business-, Applikations- und Technologie-Modelle für Unternehmensarchitekturen erstellen*

ArchiMate ist eine von The Open Group standardisierte und eine auf den Konzepten des IEEE-1471-Standards basierende Sprache. Sie ist eine offene und unabhängige Modellierungssprache, die sich auf die Darstellung und Beschreibung von Unternehmensarchitekturen konzentriert. ArchiMate ist in Branchen wie der Informationstechnologie, der Telekommunikation, dem Finanzwesen und der Verwaltung weit verbreitet. Der Schwerpunkt von ArchiMate liegt darin, Business, Applikationen und Technologien mit vordefinierten Sprachelementen auf einer höheren Abstraktionsebene zu beschreiben, um damit ein umfassendes, aber dennoch überschaubares Modell des gesamten Unternehmens für unterschiedliche Stakeholder erstellen zu können.

### **NAFv4 ADMBw mit Enterprise Architect**

*Architekturdatenmodelle für militärische und zivile Zwecke erstellen*

NATO Architecture Framework (NAFv4) ist eine spezialisierte Modellierungssprache für Enterprise Architecture Management (EAM) der NATO. ADMBw – Architekturdatenmodell der Bundeswehr – ist die nationale Ausprägung der Deutschen Bundeswehr, die manche Ansichten des NAFv4 auslöst, dafür eigene hinzufügt. In diesem Training lernen Sie die Anwendung des NAFv4 in der nationalen Umsetzung im ADMBw mit dem Tool Enterprise Architect, um projektbezogene Architekturen bearbeiten zu können.

### **Dokumente generieren mit Enterprise Architect**

*Einfache und komplizierte Reports aus Modellen generieren*

### **Daten-Modellierung mit Enterprise Architect**

*Möglichkeiten und Automatismen für das Modellieren von Datenschemata kennenlernen*

### **Requirements Engineering mit Enterprise Architect**

*Anforderungen organisieren und nachvollziehbar mit Modellen verknüpfen*

### **Threat-Modelling mit Enterprise Architect**

*Sicherheitsschwächen erkennen, kommunizieren und verwalten*

### **C4-Modellierung mit Enterprise Architect**

*Mit Context-, Container-, Components- und Code-Modellen Softwarearchitektur beschreiben*

In der agilen Welt wird Architektur sehr oft vernachlässigt oder gar nicht genutzt, was zu teurem Refactoring und einer möglicherweise fatalen Anhäufung technischer Schulden führt. Daher lernen Sie in diesem Training, die Prinzipien der Modellierung und Beschreibung von Softwarearchitektur zu verstehen, wie man Architektur-Roadmapping in der agilen Entwicklung mit Hilfe der Risk- and Cost-Driven Architecture (RCDA) von CGI angeht, und Ihre Softwarearchitektur mit der MDG-Technologie für C4 zu visualisieren, modellieren, erkunden und dokumentieren.

## Aufbautrainings

### **MBSE mit SysML und Enterprise Architect**

*Vertiefung der Modellierungssprache mit möglichen Modellierungsansätzen im Model-Based Systems Engineering*

### **MBSD mit UML und Enterprise Architect**

*Vertiefung der Modellierungssprache mit möglichen Modellierungsansätzen im Model-Based Software Development*

### **Enterprise Architect erweitern mit Automation Interface**

*Modellierungsplattform ereignisbasiert mit eigenen Funktionen und User Interfaces erweitern*

In diesem Training lernen Sie die Schnittstellen kennen, um den Funktionsumfang von Enterprise Architect anzupassen und zu erweitern. Mit Automation Interface bietet Enterprise Architect eine Programmierschnittstelle mit der das Modell programmatisch gelesen, erstellt und manipuliert werden kann. Das Automation Interface ermöglicht auch Zugriff auf viele Funktionen des Enterprise Architect, um diese einfach in eigene Funktionalitäten einzubauen und somit umfangreichere Automatisierungen kundenspezifischer Prozesse und Methoden zu realisieren.

## **Modell-Simulation mit Executable State Machines**

*Auf generierten Code basierende Simulation von Zustandsautomaten*

## **Modell-Simulation von UML-/SysML-Verhaltensmodellen**

*Verhaltensmodelle simulieren durch Interpretation der Modellsemantik*



## **Kontakt**

Haben Sie noch Fragen?  
Wir beraten Sie gerne

[training@sparxsystems.eu](mailto:training@sparxsystems.eu)